

Pravidla šampionátu TTR EA SPORTS WRC 2025

1. VŠEOBECNÉ INFORMACE O ŠAMPIONÁTU

- 1.1. Šampionát se koná ve hře EA SPORTS WRC jako tzv. klubový event, který je ve hře jako Clubs Racenet. Šampionát organizuje komunita Time To Race a Facebook skupina EA Sports WRC CZ/SK (dále jen organizátor). Šampionát je rozdělený na dvě kategorie: World Rally Car 1997-2011 a Junior WRC. Jezdec se může šampionátu zúčastnit pouze v jedné kategorii. V rámci obou kategorií mohou jezdcí vytvořit závodní tým. V týmu mohou jet maximálně 2 jezdcí.
- 1.2. Šampionát obsahuje 14 závodů (viz karta šampionátu na webu), které termínově kopírují reálný šampionát WRC.
- 1.3. Šampionát je koncipován jako crossplatform, tedy mezi sebou budou závodit jezdcí na platformách PC, Xbox a PlayStation.

2. INFORMACE PRO JEZDCE

- 2.1. Každý závod (rally) může jezdec odjet kdykoliv podle během jejího trvání, což bude po dobu 12 dní (viz kalendář na kartě šampionátu). Jezdec, který závod nedokončí, tedy nedojede do cíle poslední RZ (za RZ dostane časovou penalizaci nebo bude mít u jména hvězdičku), tak mu bude započítán výsledek jako nedokončený (DNF 0 bodů). Jezdec může mít závod klasifikován také jako selhání vozu, a to v případě pádu hry a nemožnosti v rally pokračovat.
- 2.2. Pro šampionát je ve hře pro obě kategorie vytvořený příslušný klub. Jezdec se může přihlásit pouze do jednoho klubu, pro který vyplnil registrační formulář (viz bod Registrace).
- 2.3. Organizátor nenese odpovědnost za jakékoliv výpadky hry (například nahrávání výsledků na server). Co nebude nahráno na server, tak není možné dodatečně započítat jako odjetou rally. Pokud se vám něco takového stane, tak doporučujeme chvíli počkat a zkusit opakovat nahrání výsledku na server znovu za předpokladu, že to bude hra umožňovat.
- 2.4. Organizátor apeluje na všechny jezdce, aby maximálním možným způsobem dodržovali pravidla Fair Play a nezneužívali případné chyby hry při zkracování zatáčky (tzv. Cut). Ve hře funguje tzv. Anti-cut, kdy hra sama uděluje časovou penalizaci zkracování tratě. V případě neoprávněné penalizace může jezdec podat protest viz část Protest na bug hry, který pak bude organizátor analyzovat. Organizátor se bude zabývat podanými protesty na zkracování tratě na základě dostupné analýzy jízdy na Racenet, kterou posléze individuálně vyhodnotí.
- 2.5. Organizátor si vyhrazuje právo na případné zrušení podání protestu na bug hry v případě, že bude jezdcí nadměrně zneužíváno a organizátor by nezvládl

řádně analyzovat všechny protesty. Jinými slovy udělené penalizace by zůstaly započteny a nebylo by možné se proti nim organizátorovi odvolat. Je tedy v zájmu jezdce, aby se vždy pohyboval na trati a nedostal žádnou herní penalizaci.

- 2.6. Pokud vám hra nabídne tzv. Superrally a pokračovat dále v závodě s penalizací, je možné Superrally využít a dokončit tak celý podnik pro započítání rally pro slosování o hlavní cenu. Superrally ve hře platí pouze a jenom do posledního servisu. Pokud jezdec ve zbývajících RZ po posledním servisu dostane TERMINAL nebo TECHNICAL DAMAGE, znamená to, že závod nedokončil (klasifikován jako DNF)

3. **NASTAVENÍ OBTÍŽNOSTI KLUBU A NASTAVENÍ TZV. GHOST:**

- 3.1. Hardcore damage zapnutý, asistenty povolené, všechny kamery povolené, degradace trati moderate. Nastavení počasí ve hře bude pro každou rally odpovídat předpovědi v daném termínu reálného závodu mistrovství světa. viz karta šampionátu.
- 3.2. Jezdec má povinnost zapnout tzv. Ghost, aby mohl organizátor zpětně kontrolovat případné porušování Fair Play (například přílišné zkracování tratě). Pokud má jezdec Ghost vypnutý, tak je u jeho jména ve výsledcích hvězdička a není možné spustit analýzu. Jezdec, který nebude mít Ghost zapnutý, tak bude ze závodu diskvalifikován bez možnost odvolání. Penalizace za zkracování tratě uděluje sama hra. Nicméně organizátor závodu si vyhrazuje právo náhodně prověřovat, zda je dodržováno Fair Play a jezdci nezneužívají chyby hry při úmyslném zkracování tratě.

4. **PROTEST NA BUG HRY:**

- 4.1. V případě pádu hry a nemožnosti pokračovat v rally se může výsledek započítat jako selhání vozu pouze tehdy, když jezdec formou protestu dodá záznam s pádem hry. Díky záznamu, že to nebyla vina jezdce se bude závod započítávat jako dokončený závod pro slosování hlavní ceny. Organizátor si vyhrazuje právo na neuznání protestu na bug hry v případě, kdy bude mít pochybnosti o dodaných podkladech. Dále může jezdec podat protest na bug hry za nesmyslnou penalizaci udělenou hrou. I v tomto případě musí jezdec dodat relevantní podklady na základě, kterých bude možné penalizaci udělenou hrou odečíst. Organizátor si vyhrazuje právo na zamítnutí protestu v případě, že nebudou dodány relevantní podklady nebo udělenou penalizaci hrou bude považovat za správnou. Protest může jezdec zadat pouze na Discord serveru Time To Race v kategorii WRC a kanále WRC-PROTESTY.

5. **PROTEST NA PORUŠENÍ FAIR PLAY:**

- 5.1. Každý jezdec může podat protest, a to maximálně do 24 hodin po skončení závodu. V protestu musí být uvedeno kdo a na koho je protest podáván a přesně specifikováno a doloženo porušení pravidla Fair Play (příklad: Jezdec PAFKA podává protest na jezdce FERKO, RZ 5, čas 2. minuta 50 vteřina). Organizátor pak může na základě analýzy dodatečně udělit penalizaci za porušení Fair Play. Organizátor si vyhrazuje právo na zamítnutí protestu v

případě, že nebudou dodány řádné podklady. Není možné podat protest na porušení Fair Play ve stylu určitě si to cutnul ve RZ 3 - prosím prověřte to. Kdo protest podává musí přesně specifikovat RZ a čas, jak je popsáno výše v příkladu. Protest může jezdec zadat pouze na Discord serveru Time To Race v kategorii WRC a kanále WRC-PROTESTY.

6. **FORMÁT ZÁVODŮ:**

- 6.1. Každý závod bude trvat 12 dní. Rozpis rychlostních zkoušek bude zveřejněn na webových stránkách timetorace.cz a také na Discord serveru Time To Race a Facebook skupině EA Sports WRC CZ/SK.

7. **BODOVÁNÍ**

- 7.1. Bodování v rally:

Místo	Body	Místo	Body
1.	120	31.	40
2.	116	32.	38
3.	113	33.	36
4.	110	34.	34
5.	107	35.	32
6.	104	36.	30
7.	101	37.	28
8.	98	38.	26
9.	95	39.	24
10.	92	40.	22
11.	89	41.	21
12.	86	42.	20
13.	83	43.	19
14.	80	44.	18
15.	77	45.	17
16.	74	46.	16
17.	71	47.	15
18.	68	48.	14
19.	65	49.	13
20.	62	50.	12
21.	60	51.	11
22.	58	52.	10
23.	56	53.	9
24.	54	54.	8
25.	52	55.	7

26.	50	56.	6
27.	48	57.	5
28.	46	58.	4
29.	44	59.	3
30.	42	60.	2
		61.	1

7.2. **Bonusové bodování Power Stage**

Místo	Body	Místo	Body
1.	20	11.	10
2.	19	12.	9
3.	18	13.	8
4.	17	14.	7
5.	16	15.	6
6.	15	16.	5
7.	14	17.	4
8.	13	18.	3
9.	12	19.	2
10.	11	20.	1

- 7.3.** V rally bodují všichni jezdci podle výše uvedeného systému. Pokud jezdec rally nedokončí, tak se jezdci započítá DNF (0 bodů). Dále může být výsledek klasifikován jako Selhání vozu (0 bodů).
- 7.4.** Extra body může jezdec obdržet za tzv. Power Stage, což bude poslední RZ dané rally.
- 7.5.** Na konci šampionátu se jeden nejhorší výsledek rally z celkového bodování vyškrtne.
- 7.6.** V případě rovnosti bodů jednoho a více jezdců v celkovém bodování šampionátu, bude rozhodovat větší počet lepších umístění (více prvních míst, více druhých míst atd.). Pokud i v tomto případě bude shoda, tak bude rozhodovat větší počet vítězných RZ.

8. **REGISTRACE DO ŠAMPIONÁTU:**

- 8.1.** Jezdec musí vyplnit REGISTRAČNÍ FORMULÁŘ.
- 8.2.** Po vyplnění registračního formuláře se můžete připojit do vytvořených klubů. Vzhledem k tomu, že vývojáři nemají kluby ještě pořádně vyladěné, tak musel organizátor přistoupit k tomu, že se do klubu můžete připojit až tehdy, co si do přátel přidáte účet, který klub zakládal.

Pro kategorii WRC 97-11 je to účet MichalHrabec665 a pro kategorii Junior WRC je to účet kuzma_005. Stačí pouze kliknout níže na odkaz klubu/kategorii, kterou pojedete a následně kliknout na zakládající účet a odeslat požadavek na přátelství. Po schválení přátelství se vám objeví možnost Join Club.

- TTR WRC Club CZ SK (zakladatel MichalHrabec665)

- TTR Junior WRC (zakladatel Kuzma_005)

- 8.3.** Pro účast v šampionátu musí jezdec uhradit startovné, které činí 200 Kč. Startovné prosím uhradte na TTR účet vedený u České spořitelny: 5724954339/0800 nebo IBAN CZ35 0800 00000057 2495 4339. Do zprávy pro příjemce nezapomeňte napsat vaši přezdívku na Racenet, abychom platbu spárovali s vaší registrací. Startovné musí jezdec uhradit nejpozději do startu prvního závodu šampionátu nebo dalšího závodu, pokud se bude registrovat později. Pokud jezdec startovné neuhradí, tak bude ze šampionátu vyloučen.
- 8.4.** Jezdec se může do šampionátu zaregistrovat pouze jednou do jedné z vybraných kategorií. Pokud organizátor zjistí, že je jezdec registrován v obou kategoriích nebo dokonce vícekrát v rámci jedné kategorie bude ze šampionátu vyloučen.

9. CENY PRO JEZDCE:

- 9.1. Hlavní cena** - Organizátor šampionátu do hry vložil jako hlavní slosovatelnou cenu - Direct Drive volant, pedály a ruční brzdu. (dále jen hlavní cena). Do slosování o hlavní cenu bude jezdec zařazen pouze v případě, kdy odjede alespoň 8 ze 14 závodů vypsanych pro tento šampionát. Vylosování výherce proběhne formou losování na živém streamu po skončení šampionátu. Jako odjetý závod se jezdcí počítá dokončená celá rally tzn. dojetí poslední RZ. V případě pádu hry a nemožnosti pokračovat v rally se může výsledek započítat jako selhání vozu. Může se tak stát pouze v případě, že jezdec dodá záznam s pádem hry. Díky záznamu, že to nebyla vina jezdce se bude závod započítávat jako dokončený závod pro slosování hlavní ceny.
- 9.2. Ceny v bodování jednotlivců (obě kategorie)**
1. místo – originální trofej šampiona
 2. místo – originální trofej za druhé místo
 3. místo – originální trofej za třetí místo
- 9.3. Cena v bodování týmů (obě kategorie)**
Poháry pro 1. až 3. tým z obou kategorií.
- 9.4. Direct Driver volant, pedály, ruční brzda**
Organizátor do šampionátu vložil jako hlavní slosovatelnou cenu volant Direct Driver volant, pedály a ruční brzdu. Podmínky do zařazení do slosování viz Pravidla šampionátu výše.
- 9.5. Ceny za jednotlivé závody #1 (obě kategorie)**
Menší poháry pro jezdce na 1. až 3. místě

9.6. Cena za jednotlivé závody #2

Po každém závodě vylosujeme jednoho jezdce, který získá TTR kšiltovku. Do losování bude zařazen pouze jezdec, který dokončí celý závod. Losovat se bude jedna kšiltovka společně za obě kategorie.

10. ZÁVĚR

10.1. Na ceny v soutěži není právní nárok. Jezdec bere na vědomí, že organizátor nenese odpovědnost za výpadky hry.

10.2. Organizátor šampionátu si vyhrazuje právo k úpravám pravidel a zároveň se zavazuje, že o všech změnách budou jezdci dopředu informováni. Pravidla a jejich případná další změna nabývá platnosti dnem jejich zveřejnění webu organizátora nebo na Discordu organizátora. Organizátor si vyhrazuje právo na případné pozastavení nebo ukončení šampionátu v případě, kdy nebude možné šampionát z jakéhokoliv závažného důvodu dále svědomitě provozovat.

Verze pravidel k 7.12.2024